

# RDEČA in KRMNA PESA



Izdelek	Način uporabe	Koncentracija	Čas uporabe	Število ponovitev	Delovanje
<b>1. MINERAL ZELENI</b>	zalivanje	<b>4 %</b> 40 ml / 1 l vode 4 dcl / 10 l vode	takoj po sejanju in takoj po presajanju sadik	<b>1 x</b>	- vnos hranil in vlage v tla in koreninski sistem - pospešuje razvoj korenin - zmanjšuje vpliv stresov iz okolja, zlasti pri mladih rastlinah: vročina, veter, suša, hitri temperaturni preskoki - okrepi nadzemne dele, korenine in gomolj
<b>2. MINERAL MODRI</b>	zalivanje	<b>4 %</b> 40 ml / 1 l vode 4 dcl / 10 l vode	14 dni po zalivanju z MINERAL™ ZELENI	<b>1 x</b>	- pospeši rast in razvoj nadzemnih delov rastlin - okrepi nadzemne dele rastlin - poveča rast gomoljev in listov
<b>3. MINERAL RUMENI</b>	škropljenje	<b>4 %</b> 40 ml / 1 l vode 4 dcl / 10 l vode	Čas intensitive rasti, listni poganjki daljši od 10 cm	ponovimo <b>2 x</b> v razmaku 14 dni*	- poveča odpornost rastlin proti boleznim - zmanjšuje vpliv stresov iz okolja, zlasti pri mladih rastlinah: vročina, veter, suša, hitri temperaturni preskoki - foliarno dodajanje hranil
<b>4. MINERAL RDEČI</b>	škropljenje	<b>4 %</b> 40 ml / 1 l vode 4 dcl / 10 l vode	7 dni po prvem škropljenju s MINERAL™ RUMENI	ponovimo <b>2 x</b> v razmaku 14 dni*	- poveča odpornost rastlin proti škodljivcem - foliarno dodajanje hranil - poveča kakovost pridelka
<b>5. MINERAL RUMENI FORTE</b>	škropljenje	<b>8 %</b> 80 ml / 1 l vode 8 dcl / 10 l vode	Ob pojavu <b>prvih</b> znakov <b>BOLEZNI</b> ali poškodb zaradi <b>STRES</b> -ov iz okolja	ponovimo najmanj <b>3 x</b> vsak drugi dan	-omeji širjenje bolezni in zmanjša nastale poškodbe na rastlinah prav tako zaradi neugodnih okoljskih razmer
<b>6. MINERAL RDEČI FORTE</b>	škropljenje	<b>8 %</b> 80 ml / 1 l vode 8 dcl / 10 l vode	Ob pojavu <b>prvih</b> <b>ŠKODLJIVCEV</b>	ponovimo najmanj <b>3 x</b> vsak drugi dan	-omeji hranjenje škodljivcev in njihovo širjenje ter zmanjša škodo na rastlinah

\* Škropimo izmenično z MINERAL™ RUMENI in MINERAL™ RDEČI. Med uporabo enega in drugega naj mine vsaj 48 ur.